Dive Computer Nemo Sport

Manuale d'istruzioni • User's Guide • Bedienungsanleitung • Manuel d'utilisation
Manual de instrucciones • Manual de instruções • Gebruikershandleiding • Användarinstruktioner
Οδηγίες χρήσης • Käyttäjän Opas • Instrukcja użytkowania • Felhasználói útmutató

PORTUGUÊS

COMPUTADOR DE MERGULHO NEMO SPORT

Parabéns!
NEMO SPORT é um computador de mergulho portátil para o mergulho submarino que mede a profundidade durante os mergulhos e, a partir dos valores mensurados, calcula e mostra uma variedade de dados sobre o mergulho, incluindo dados vitais como o nível de oxigênio do organismo do mergulhador e do nível de nitrogênio que se dissolveu no organismo do mergulhador.

Neste manual, encontrará todas as instruções para a sua utilização.
A MARES agradece a sua escolha e recomenda que pratique sempre o mergulho seguro e responsável.
Bons mergulhos!

A Mares observa a política da melhoria contínua, pelo que se reserva o direito a proceder a alterações e aperfeiçoamentos sem aviso prévio em qualquer um dos seus produtos descritos no presente manual.
Em circunstância alguma, a Mares poderá ser responsabilizada por eventuais perdas ou danos contraídos por terceiros e decorrentes do uso deste equipamento.

AVISOS IMPORTANTES

Prima dell'immersione leggere completamente ed attentamente questo manuale.

⚠ AVISO

O computador de mergulho NEMO SPORT foi projetado exclusivamente para ser utilizado em esportes recreativos, não sendo recomendado para fins profissionais.

⚠ AVISO

Além do computador de mergulho, não deixe de utilizar também o manômetro, o profundímetro, o relógio ou cronômetro, além das tabelas de mergulho.

⚠ AVISO

Nunca mergulhe só, o NEMO SPORT não substitui o seu dupla de mergulho.

⚠ AVISO

Não mergulhe se a leitura no equipamento estiver irregular ou não estiver nítida.

⚠ AVISO

O computador de mergulho não previne a ocorrência de doenças descompressivas. O computador de mergulho não leva em consideração as condições físicas do mergulhador que podem variar de um dia para o outro.
Para sua segurança, faça um check-up médico geral antes de mergulhar.

⚠ AVISO

Verifique sempre o nível da bateria antes de iniciar o mergulho. Não mergulhe se o ícone indicar que o nível da bateria está baixo. Substitua a bateria.

⚠ AVISO

Não voe no intervalo de 24 horas após o seu último mergulho e em qualquer dos casos aguarde até que tenha desaparecido a indicação do NEMO SPORT de ("NO FLY").

⚠ AVISO

Os mergulhadores amadores não devem mergulhar abaixo de 40 metros (130 pés). Embora este computador continue a apresentar informações para mergulhos com ar comprimido abaixo do patamar dos 40 metros (130 pés), o risco de narcose por nitrogênio e doença descompressiva (DD) aumenta significativamente, pelo que estas informações devem ser consideradas meramente como estimativas.

⚠ AVISO

Não mergulhe jamais abaixo dos 40 metros (130 pés) e jamais faça mergulhos descompressivos com o NEMO SPORT, a menos que esteja devidamente credenciado por uma credenciadora (IANTD, NAUI, PADI, DSAT, PSA, SSI, TDI, etc.) para mergulhos profundos em patamares de profundidade abaixo dos 40 metros (130 pés) e tenha o conhecimento pleno dos riscos e aptidões necessárias para este tipo de mergulho. Este tipo de mergulho acarreta um risco acrescido de doença descompressiva, mesmo nos mergulhadores mais habilitados e experimentados e independentemente do equipamento ou computador utilizados. Os mergulhadores que fazem este tipo de mergulho devem ter previamente completado um curso especializado e obtido a necessária experiência.

A segurança de um mergulho somente poderá ser aumentada através de uma preparação e treinamento adequados.
Por este fato, a Mares recomenda a utilização do computador de mergulho somente após a conclusão de um curso de treinamento especializado de mergulho.
A Mares recomenda que se observem rigorosamente as regras básicas de comportamento descritas a seguir:

TÉCNICAS PARA UM MERGULHO RESPONSÁVEL

- Planeje sempre antecipadamente os seus mergulhos.
- Nunca vá além das suas capacidades e experiência.
- Ao mergulhar, comece por fazer o seu mergulho mais profundo.
- Verifique frequentemente o seu computador durante o mergulho.
- Respeite a velocidade de subida indicada pelo computador.
- Efetue sempre uma parada de segurança entre os 6 e os 3 metros (respectivamente, 20 e 10 pés) por pelo menos 3 minutos.
- Após qualquer parada de descompressão, faça uma subida lenta até a superfície.
- Evite mergulhos yo-yo (subidas e descidas repetitivas durante o mergulho).
- Evite atividades extenuantes durante o mergulho e até meia-hora após voltar à superfície.
- Ao mergulhar em águas frias ou após uma intensa atividade física, comece a sua subida muito antes de atingir os limites não-descompressivos.
- No caso de um mergulho descompressivo, aumente a parada descompressiva mais próxima da superfície por motivos de segurança.
- Os mergulhos repetitivos devem estar separados por um intervalo de superfície de pelo menos 2 horas.
- O seu mergulho mais profundo deve ser sempre o primeiro do dia.
- Evite mergulhar até se ter esgotado o tempo de dessaturação decorrente do mergulho anterior.
- Quando fizer mergulhos repetitivos durante vários dias consecutivos, procure ficar pelo menos um dia por semana sem mergulhar. No caso de um mergulho com paradas de descompressão, recomendamos que fique um dia sem mergulhar a cada três.
- Evite os mergulhos com parada de descompressão e nem mergulhe abaixo dos 40 metros (130 pés), a menos que esteja devidamente habilitado neste tipo de mergulho técnico.
- Evite mergulhos repetitivos do tipo "perfil quadrado" (mergulhos em uma única profundidade) abaixo dos 18 metros (60 pés).
- Mergulhe sempre com um intervalo de pelo menos 12 horas e preferencialmente 24 horas antes de voar após um mergulho, de acordo com as recomendações da DAN - Diver´s Alert Network.

PORTUGUÊS

1. DESCRIÇÃO GERAL

1-1. DESCRIÇÃO BÁSICA DAS FUNÇÕES

As funções do computador de mergulho são resumidas a seguir.

- Função de relógio: Relógio e calendário totalmente automático interno (com reconhecimento automático do ano bissexto e do final de mês)
- Função de alarme diário
- Função de toque do horário
- Função de horário duplo
- Função de seletor de horário 12-24 horas
- Função de luz de contraste EL
- Funções para dados de mergulho:
  - Medição da profundidade
  - Medição do tempo de mergulho
  - Medição da temperatura da água
  - Contagem do intervalo de superfície
  - Aviso de DON´T FLY
  - AVISO
- Função de memória dos registros: Memoriza e apresenta os registros dos últimos 30 mergulhos
- Função do Histórico: Memoriza e apresenta o número total de mergulhos (até 999) e o tempo total do mergulho (até 999 horas e 59 minutos)
- Função de perfil: Memoriza as profundidades em intervalos de tempo definidos durante o mergulho e lê a partir de um computador pessoal
- Função de configuração do Tempo de Perfil (Pt)
- Função de transferência para computador: Transfere os registros e os dados de perfis para um computador pessoal
- Medição da altitude / função de patamar de altitude
- Função da configuração do fator de segurança do usuário (USF)
- Função de seletor metros/pés (m/ft)

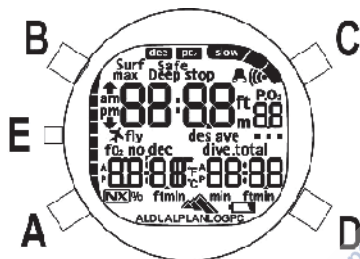
1-2. FUNCIONAMENTO DAS TECLAS

- Existem quatro teclas para as operações do usuário: A tecla A, a tecla B, a tecla C e a tecla D.
- A tecla E funciona como um sensor de detecção da água.

1-3. CONFIGURAÇÕES QUANDO O SISTEMA É REINICIADO

Item	Estado
Modo	Modo de tempo
Tempo	12:00 00 segundos AM (horário 12 horas)
Horário (horário duplo)	12:00 00 segundos AM (formato 12 horas)
Alarme diário	AM (horário 12 horas (campainha) desligada
Toque do horário	desligado
Alarme de aviso de subida	Ligado
Calendário	01 de Janeiro de 2005
Profundidade	0 m
Patamar de altitude	Determinado pelo valor medido após o reset
Configuração FO_2	Ar (21%)
Nível de gás inerte (PGT)	0 (nenhum)
Indicador do limite de oxigênio (OLI)	0 (nenhum)
Tempo de dessaturação (DESAT)	0 (nenhum)
Tempo de perfil (Pt)	30 segundos
Fator de segurança do usuário (USF)	0
Unidades	m / °C (Celsius)
Memória dos registros	Continua do anterior
Memória do Histórico	Continua do anterior
Memória do perfil	Continua do anterior
Memória de outros dados	Tudo zerado (0)

2. ESPECIFICAÇÕES DO VISOR E FUNCIONAMENTO

2-1. LAYOUT DO PAINEL DE LCD

.2-2. FUNÇÕES DAS TECLAS DE FUNCIONAMENTO

- As operações são realizadas com as teclas (tecla A, tecla B, tecla C e tecla D) e com o sensor de detecção da água (tecla E).

Tecla	Função principal
Tecla A	Altera o modo
Tecla B	Botão de trava
Tecla C	Altera a coluna a ser ajustada / seta para cima
Tecla D	Botão de luz de contraste EL / seta para baixo
Tecla E	Para o modo de Mergulho: retorna do modo de Mergulho (a uma profundidade de 1.4 m ou menos)

3. DESCRIÇÃO DOS ESTADOS DOS MODOS E VISUALIZAÇÃO DAS OPERAÇÕES

3-1. MODO DE TEMPO

- O modo de tempo é o estado padrão durante a utilização normal e durante os intervalos de superfície.
- Os segmentos do visor piscam quando o computador de mergulho fica bloqueado no estado fora de alcance ou quando está bloqueado no estado de violação de parada de descompressão.
- As visualizações de pedidos para o tempo DON´T FLY, DESAT e os interfaces do intervalo de superfície aparecem enquanto se pressiona a tecla C.

3-1-1. Visor

PORTUGUÊS

3-1-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Tempo	Intervalo de superfície menor que 10 minutos
Tecla A	Para o modo Alarme	←
Tecla B	Para o modo Configuração do Tempo	Inválido (alarme sonoro)
Tecla C apertada	Visualização do pedido de tempo e luz de contraste ligada	←
Tecla D	Luz de contraste ligada	←
Teclas C + D	Teste do alarme	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←

3-1-3. Descrição das funções do modo Tempo

(1) FUNÇÃO DE RELÓGIO
- Mantém a hora e mostra um calendário e a hora atual.

(2) FUNÇÃO DO PEDIDO DE VISUALIZAÇÃO
- Pressione a tecla C para solicitar o pedido de visualização.

(3) FUNÇÃO DE LUZ DE CONTRASTE EL
- A luz de contraste por eletroluminescência fica iluminada durante 2 a 3 segundos após as teclas C ou D serem pressionadas.
- Quando se insere a tecla C, a tela do pedido aparece simultaneamente.
- As teclas que forem pressionadas e mantidas continuamente são ignoradas (a luz de contraste fica iluminada durante 2 a 3 segundos a partir do momento em que se apertar a tecla da primeira vez).
- Enquanto a luz de contraste fica iluminada, a inserção das teclas C e D fica ignorada (a luz de contraste desliga-se 2 a 3 segundos após a tecla ser pressionada da primeira vez).
- Se for apertada uma tecla de alteração do modo enquanto a luz de contraste estiver ligada, a mesma se desliga imediatamente e o modo selecionado é solicitado.

(4) FUNÇÃO DO TESTE DO ALARME
- Pressione simultaneamente as teclas C e D para fazer o teste do alarme sonoro.

(5) FUNÇÃO DE REINÍCIO DO ESTADO DE BLOQUEIO
- Nos estados de bloqueio de fora de alcance e estado de bloqueio da violação da parada de descompressão, pressione e segure simultaneamente as teclas C e D durante 15 segundos para limpar o estado de bloqueio e acessar o estado normal.

3-2. MODO CONFIGURAÇÃO DO TEMPO

- O modo de Configuração do Tempo é utilizado para acertar a hora atual, a data atual e o formato de hora (12 ou 24 horas).
- O modo de Tempo somente pode ser acessado depois de ter decorrido um período mínimo de 10 minutos de intervalo de superfície.

3-2-1. Visor

3-2-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Acertar segundos	Acertar minutos	Acertar hora	Acertar ano	Acertar mês	Acertar dia	Definir formato de tempo
Tecla A	Inválido	←	←	←	←	←	←
Tecla B	Para o modo Configuração do Tempo	←	←	←	←	←	←
Tecla C	Para a definição dos minutos	Para a definição da hora	Para a definição do ano	Para a definição do mês	Para a definição do dia	A impostazione formato orologio	A impostazione secondi
Tecla D	Reset	00 – 59 Definição dos minutos	0 – 23 Definição da hora	2003 - 2050 Definição do ano	1 – 12 Definição do mês	Definição do dia	Alterna entre 12h e 24h
Tecla D pressionada	Inválido	Definição dos minutos (Avanço)	Definição da hora (Avanço)	Definição do ano (Avanço)	Definição do mês (Avanço)	Definição do dia (Avanço)	Inválido
Teclas C + D	Visor totalmente iluminado	←	←	←	←	←	←
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←	←	←	←	←	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←	←	←	←	←	←
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme toca quando está ligado)	←	←	←	←	←	←

PORTUGUÊS

3-2-3. Descrição das funções do modo Configuração do Tempo

(1) SELEÇÃO DAS COLUNAS A SEREM AJUSTADAS

- Pressione a tecla C para selecionar a coluna a ser ajustada.
- As colunas são selecionadas na seguinte ordem:
  segundos → minutos → horas → ano → mês → dia → seleção do formato da hora 12/24-horas → segundos → … (pula)
- A coluna selecionada pisca.
- A coluna continua piscando no mesmo ritmo durante a regulagem dos dados, mesmo com a introdução de uma tecla válida.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

- As colunas são incrementadas uma a uma cada vez que a tecla D é pressionada.
- Pressionando e segurando a tecla D durante 1 a 2 segundos aumenta a velocidade da inserção da tecla D (avanço).

a) Ajuste da tela dos segundos

Ao pressionar-se a tecla D uma vez de 0 a 29 segundos, é feito o arredondamento dos segundos para 0 sem alterar a coluna dos minutos.
Ao pressionar-se a tecla D uma vez de 30 a 59 segundos, é feito o arredondamento da coluna dos minutos (é adicionado um minuto à coluna dos minutos).
Quando a coluna do minuto mostrar 59 minutos, é adicionado 1 ao número da coluna das horas.
As colunas do dia, mês e ano são incrementadas da mesma forma.
Por exemplo, se a coluna dos segundos for reiniciada em 31 de Dezembro de 2003 às 23 horas e 59 minutos e 45 segundos, o horário passará para 01 de Janeiro de 2004, às 00 horas, 00 minutos e 00 segundos.

b) Ajuste da tela do dia

Os meses que têm 31 dias podem ser acertados para qualquer dia até 31.
Os meses que têm 30 dias podem ser acertados para qualquer dia até 30.
Fevereiro pode ser acertado para qualquer dia até 28, exceto no ano bissexto, quando pode ser acertado até o 29° dia (os dias que não existirem, como 31 de Junho ou 31 de Novembro, etc., não são mostrados).
Quando o dia está sendo acertado, a coluna do mês não fica alterada, mesmo depois do último dia no mês ter passado (o último dia pula, sem afetar o mês).

c) Ajuste da tela do mês

O término do mês é controlado durante o acerto da coluna do mês e os dias que não existirem serão considerados, como descrito a seguir. Se o computador de mergulho indicar o 31º dia de um mês, quando a tela for reiniciada em um mês com 30 dias, a coluna dos dias indicará o primeiro dia desse mês, já que não existe o 31º dia.

Exemplos:
Se a tecla D for pressionada uma vez quando o computador de mergulho indicar 31 de Maio, a data passará para 01 de Junho (uma vez que Junho não tem 31 dias).
Se a tecla D for pressionada uma vez quando o computador de mergulho indicar 30 de Janeiro, a data passará para 01 de Fevereiro (uma vez que não existe 30 de Fevereiro).
Nota: No caso de um ano bissexto, se a tecla D for pressionada uma vez quando o computador de mergulho indicar 29 de Janeiro, o computador indicará 29 de Fevereiro.
A coluna do ano não se altera quando a coluna do mês passa de Dezembro para Janeiro (o mês dia pula, sem afetar a coluna do ano).

d) Ajuste da tela do ano

O ano pode ser acertado entre 2003 e 2050 (depois de 2050, a tela do ano pula de volta para 2003). Os anos bissextos são detectados automaticamente.

(3) Transporte de números durante os ajustes

- Os números são transportados normalmente.
- Exceto quando o acerto dos segundos está sendo executado, os números não são transportados para o mais alto valor seguinte durante os ajustes. Por exemplo, quando a tecla D é utilizada para regular o acerto dos minutos de 59 minutos para 00 minutos, a coluna da hora não é alterada. Ou então, quando a tecla D é utilizada para regular o acerto da hora de 23 horas para 00 horas, o dia não se altera.

(4) SELEÇÃO DO FORMATO HORÁRIO 12 OU 24 HORAS

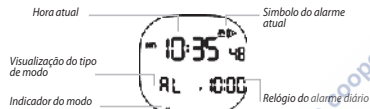
- Pode ser selecionado o formato horário de 12 ou de 24 horas. Alterne entre os formatos de 12 e 24 horas, pressionando a tecla D.
- No formato de 12 horas, aparece um "A" entre as 12:00 AM e as 11:59 AM, e aparece um "P" entre as 12:00 PM e as 11:59 PM.

(5) FUNÇÃO DE ILUMINAÇÃO TOTAL

- Ao pressionar-se simultaneamente as teclas C e D, o visor fica totalmente iluminado.
- O computador de mergulho não retorna automaticamente ao modo de Tempo quando o visor está totalmente iluminado.
- Para voltar ao modo de Tempo, pressione alguma tecla enquanto o visor está totalmente iluminado.

3-3. MODO ALARME

- O modo de Alarme liga e desliga o alarme diário e o toque do horário.
- Os segmentos do visor piscam quando o computador de mergulho fica bloqueado no estado fora de alcance ou quando está bloqueado no estado de violação de parada de descompressão.

3-3-1. Visor

3-3-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Modo Alarme
Tecla A	Para o modo Horário Duplo Para o modo Tempo após operação *1
Tecla B	Para o modo Definição de Alarme
Tecla C	Acerta o alarme
Tecla D	Luz de contraste ligada
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)

**1 Depois de uma tecla ter sido acionada no modo Alarme (por exemplo, a tecla C foi pressionada para ajustar o alarme, a tecla B foi utilizada para acessar e depois voltar do modo Definição de Alarme, ou a tecla D foi pressionada para ligar a luz de contraste), o computador de mergulho pula para o modo de Tempo quando a tecla A for pressionada (esta função será doravante denominada por "função de pulo").*

3-3-3. Descrição das funções do modo de Alarme

(1) FUNÇÃO DE CONFIGURAÇÃO DO ALARME DIÁRIO/TOQUE HORÁRIO

- Pressionando-se a tecla C liga e desliga o alarme diário e o toque do horário. (Alarme diário: Toque horário) = (OFF:OFF) → (ON:OFF) → (OFF:ON) → (ON: ON) → (OFF:OFF) → …(pula)
- O símbolo do alarme diário fica iluminada quando o alarme diário está ligado. O símbolo do toque horário fica iluminada quando o toque horário está ligado.

PORTUGUÊS

- Quando estão ligadas, as símbolos do alarme e do toque horário ficam ligadas sempre exceto nos modos Registros, Limpar Histórico, Perfil de Mergulho e Transferência para PC.

3-4. MODO DEFINIÇÃO DE ALARME

- Modo para o acerto do relógio do alarme diário

3-4-1. Visor

3-4-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Alarme diário configuração da coluna dos minutos	Alarme diário configuração da coluna das horas
Tecla A	Inválido	←
Tecla B	Para o modo Alarme	←
Tecla C	Alarme diário configuração da coluna das horas	Alarme diário configuração da coluna dos minutos
Tecla D	Config. 00 – 59 minutos	Config. 0 – 23 horas *1
Tecla D pressionada continuamente	configuração dos minutos (avanço)	Configuração da hora (avanço)
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←

*No formato horário de 12 horas, acerte de 1 a 12.

3-4-3. Descrição das funções do modo de Alarme

(1) SELEÇÃO DA COLUNA A SER AJUSTADA NO HORÁRIO DO ALARME DIÁRIO

- Pressione a tecla C para selecionar a coluna a ser ajustada.
- As colunas são selecionadas na seguinte ordem: Coluna dos minutos → Coluna da hora → Coluna dos minutos → …(pula)
- A coluna selecionada pisca.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

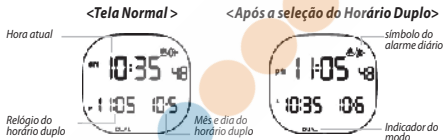
- Cada vez que a tecla D for pressionada é adicionado 1.
- Os ajustes são mais rápidos se a tecla D for mantida durante 1 a 2 segundos.
- Se o alarme diário estiver desligado quando for alterada a configuração do horário do alarme diário, este fica automaticamente ligado.

(3) TRANSPORTE DE NÚMEROS DURANTE OS AJUSTES

- Os números não são transportados para a coluna seguinte durante os ajustes. Por exemplo, se a tecla D for utilizada para alterar a configuração dos minutos de 59 minutos para 00 minutos, a coluna da hora não é alterada.

3-5. MODO DE HORÁRIO DUPLO

- Modo para a seleção de horário duplo
- Os segmentos do visor piscam quando o computador de mergulho fica bloqueado no estado fora de alcance ou quando está bloqueado no estado de violação de parada de descompressão.

3-5-1. Visor

3-5-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Horário duplo	Intervalo de superfície menor que 10 minutos	Quando bloqueado
Tecla A	Para o modo Plano de Mergulho Para o modo de Tempo após o funcionamento da tecla	←	Para o modo Registro de Mergulho Para o modo de Tempo após o funcionamento da tecla
Tecla B	Para o modo Configuração do Horário Duplo	Inválido (alarme sonoro)	Para o modo Configuração do Horário Duplo
Tecla C	Seleção do Horário Duplo	Inválido (alarme sonoro)	Seleção do Horário Duplo
Tecla D	Luz de contraste ligada	←	←
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←	←

PORTUGUÊS

3-5-3. Descrição das funções do modo Horário Duplo

(1) FUNÇÃO DE HORÁRIO DUPLO

- Além do horário atual, o computador de mergulho pode mostrar a hora em outro fuso horário (esta função é conhecida como "horário duplo").
- O horário duplo está configurado para ±23 horas e 30 minutos da hora atual.

(2) FUNÇÃO DO SELETOR DE HORÁRIO DUPLO

- Pressione a tecla C para alternar entre os fusos horários (horários duplos).
- Se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos, o horário duplo não pode ser alternado, tocando um alarme sonoro quando a tecla C está ligada.

3-6. MODO CONFIGURAÇÃO DO HORÁRIO DUPLO

- A Configuração do Horário Duplo é utilizada para acertar as horas do horário duplo.
- Se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos, o modo de Configuração do Horário Duplo não pode ser acessado.

3-6-1. Visor

3-6-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Configuração do Horário duplo
Tecla A	Inválido
Tecla B	Para o modo do Horário Duplo
Tecla C	Aumenta a hora do horário duplo (30 minutos)
Tecla C apertada e mantida	Aumenta a hora do horário duplo (avanço)
Tecla D	Diminui a hora do horário duplo (30 minutos)
Tecla D apertada e mantida	Diminui a hora do horário duplo (avanço)
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)

3-6-3. Descrição das funções do modo Configuração do Horário Duplo

(1) MÉTODO DE AJUSTE

- Pressione uma vez a tecla C para adicionar 30 minutos.
- Pressione uma vez a tecla D para diminuir 30 minutos.
- A faixa de ajuste vai até ± 23:30. As inserções por tecla após o horário ter sido acertado até o limite são ignoradas. Por exemplo, se a hora atual for 14:23 de 15 de Fevereiro, a tecla C pode ser utilizada para acertar o horário duplo até às 13:53 de 16 de Fevereiro. Depois de ter sido feito o acerto do horário, não poderá ser adicionado nenhum horário adicional e as inserções com a tecla C serão ignoradas (não existe nenhum som específico ou outro som que indique quando as inserções da tecla C forem ignoradas).
- A data pula entre 31 de Dezembro de 2050 e 01 de Janeiro de 2003.
- Segure quer a tecla C, quer a tecla D para acelerar (avanço) os ajustes.

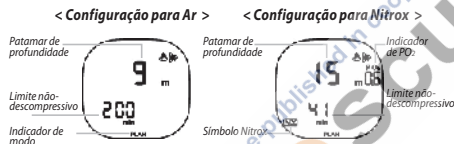
(2) TRANSPORTE DE NÚMEROS DURANTE OS AJUSTES

- Os números são transportados para a coluna seguinte (hora, dia, mês) quando necessário durante os ajustes. Por exemplo, quando a tecla C é utilizada para reiniciar o acerto dos minutos de 30 minutos para 00 minutos, será adicionado 1 à coluna da hora quando se chegar a 00. Da mesma forma, se a tecla D for utilizada para alterar o acerto de 00 minutos para 30 minutos, será subtraído 1 à coluna da hora. Se a tecla C for utilizada para reiniciar o horário de 23:30 para 00:00, será adicionado 1 à data no horário duplo.

3-7. MODO PLANO DE MERGULHO

- O modo Plano de Mergulho é utilizado para definir o patamar de profundidade e para definir o limite não-descompressivo a essa profundidade.
- Quando o computador de mergulho fica bloqueado no estado fora de alcance ou quando está bloqueado no estado de violação de parada de descompressão, o modo Plano de Mergulho é pulado.

3-7-1. Visor

< Configuração para Ar > *< Configuração para Nitrox >*

3-7-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Plano de Mergulho	Intervalo de superfície menor que 10 minutos
Tecla A	Para o modo Registro de Mergulho Para o modo de Tempo após o funcionamento da tecla	←
Tecla B	Para o modo Configuração do Mergulho	Inválido (alarme sonoro) Porém, se FO_2 estiver no estado padrão de sistema, o modo Configuração de Mergulho pode ser acessado.
Tecla B pressionada e mantida durante 14-15 segundos	Alterna entre metros e pés (no lado do modo Configuração do Mergulho)	←
Tecla C	Aumenta a contagem do patamar de profundidade (incrementos de 3 m/10 pés)	←
Tecla D	Diminui a contagem do patamar de profundidade (incrementos de 3 m/10 pés)	←
Teclas C + D pressionadas e mantida durante 14-15 segundos	Alterna o Alarme de aviso de subida ligado/desligado	←
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←
Tecla E (quando BLD é detectado ou em um erro de patamar de altitude)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←

PORTUGUÊS

3-7-3. Descrição das funções do modo Plano de Mergulho

(1) FUNÇÃO DE SELEÇÃO DO PATAMAR DE PROFUNDIDADE

- Cada vez que a tecla C for pressionada, são adicionados 3 m (10 pés) [de 9 m (30 pés) até 48 m (160 pés)].
  9 m (30 pés) → 12 m (40 pés) → … → 45 m (150 pés) → 48 m (160 pés) (sem pulo)
- Cada vez que a tecla D for pressionada, são subtraídos 3 m (10 pés) [de 48 m (160 pés) até 9 m (30 pés)].
  48 m (160 pés) (45 m (150 pés) (… (12 m (40 pés) (9 m (30 pés) (sem pulo)
- Segurar as teclas não acelera os ajustes.
- Depois de o modo Plano de Mergulho ser acessado, o visor inicia sempre aos 9 m (30 pés) (ordem de visualização no. 1).
- Conforme pode ver-se na tabela seguinte, existem 14 patamares de profundidade.

Ordem de visuali-zação	Patamar de profundi-dade	Ordem de visuali-zação	Patamar de profundi-dade	Ordine di visualizza-zione	Livello di profondità
1	9 m (30 ft)	6	24 m (80 ft)	11	39 m (130 ft)
2	12 m (40 ft)	7	27 m (90 ft)	12	42 m (140 ft)
3	15 m (50 ft)	8	30 m (100 ft)	13	45 m (150 ft)
4	18 m (60 ft)	9	33 m (110 ft)	14	48 m (160 ft)
5	21 m (70 ft)	10	36 m (120 ft)		

(2) FUNÇÃO DE PLANO DE MERGULHO

- Utilizada para definir os dados dos patamares de profundidade e para verificar os limites não-descompressivos (NDL) para o primeiro mergulho e para os mergulhos repetitivos nesse patamar de profundidade.
- Porém, se PO_2 atingir ou ultrapassar o valor de 1.4, a tela da barra mostra "- - -".

(3) FUNÇÃO DE SELETOR METROS/PÉS (M/FT)

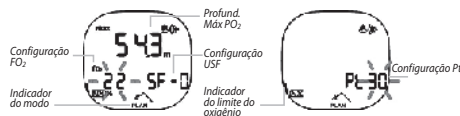
- Pressione e segure a tecla B durante aproximadamente 15 segundos para alternar a apresentação das unidades de profundidade e temperatura entre metros e graus Celsius (m e º. C) e entre pés e graus Fahrenheit (ft. e º. F) (a configuração por padrão é m e º. C).
- Aparece a tela do modo de Configuração de Mergulho quando se pressiona a tecla B. A tela da unidade muda quando a se pressiona a tecla B continuamente.

(4) FUNÇÃO DO SELETOR LIGADO/DESLIGADO DO ALARME SONORO DE VIOLAÇÃO DA VELOCIDADE DE SUBIDA

- Pressione e segure simultaneamente as teclas C e D durante aproximadamente 15 segundos para alterar o aviso sonoro da velocidade de subida entre ligado/desligado (a configuração por padrão é ligado).
- Quando o alarme sonoro é ligado ou desligado, o som de confirmação toca uma vez.
- Quando o alarme sono volta a estar ligado, o símbolo SLOW pisca durante 1 segundo.

3-8. MODO CONFIGURAÇÃO DO MERGULHO

- Este modo é utilizado para definir a fração do oxigênio, o Fator de Segurança do Usuário (USF) e o tempo de perfil (Pt).
- O modo Configuração do Mergulho não pode ser acessado se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos e se o FO_2 não estiver no estado padrão de sistema.
- O modo Configuração do Mergulho pode ser acessado se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos mas se o FO_2 estiver no estado padrão de sistema.
- Quando os estados fora de alcance ou o estado de violação de parada de descompressão estiverem bloqueados, o modo Configuração de Mergulho não pode ser acessado, uma vez que o modo Plano de Mergulho é pulado.

3-8-1. Visor

3-8-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Configuração FO_2	Configuração do Fator de segurança do usuário (USF)	Configuração do Tempo de Perfil (Pt)
Tecla A	Inválido	←	←
Tecla B	Para o modo Plano de Mergulho	←	←
Tecla C	Para a configuração USF	Para a configuração Pt	Para a configuração FO_2
Tecla D	Configuração Ar (21%) – 99%	Alterna entre 0 e 1	Alterna entre 30 e 15
Tecla D apertada e mantida	Configuração FO_2 (avanço)	Inválido	Inválido
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←	←
Tecla E (quando BLD é detectado ou ocorre um erro de patamar de altitude)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←	←

3-8-3. Descrição das funções do modo Configuração de Mergulho

(1) SELEÇÃO DOS DADOS A SEREM AJUSTADOS

- Pressione a tecla C para selecionar os dados a serem ajustados.
- Os dados são selecionados na seguinte ordem:
  FO_2 → USF → Pt → FO_2 → …(pula)
- Quando o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos no estado padrão de sistema, as inserções por tecla C são inválidas (somente FO_2 pode ser ajustado).
- O dado selecionado pisca.

(2) MÉTODO DE AJUSTE

a) Ajuste da configuração FO_2

- A configuração de FO_2 é incrementada em 1% cada vez que a tecla D for pressionada.
- Amplitude de configuração: Ar (21) → 22 → 23 → … → 98 → 99 → Ar (21) → 22 → …(pula)
- Para acelerar os ajustes de FO_2, pressione e segure a tecla D durante 1 a 2 segundos.
- O indicador FO_2 pára temporariamente em 32% e 99% durante o avanço rápido com a tecla D.
- Quando estiver no estado padrão de sistema (inserido quando a data altera sempre que FO_2 for igual a 22% ou superior), o indicador FO_2 mostra "– –".
- Pressione a tecla D a partir do estado padrão de sistema para solicitar a configuração Ar.
- Quando for definido FO_2 para qualquer percentual entre 22% e 99%, o símbolo de NX fica iluminada sempre que o seu computador de mergulho se encontrar no modo de Tempo, modo de Alarme, modo de Horário Duplo, modo de Plano de Mergulho, modo de Configuração de Mergulho ou modo de Mergulho. Se FO_2 for definido para o padrão de sistema, o símbolo NX fica iluminada nos referidos modos.

b) Ajuste da configuração de USF

- A configuração USF alterna entre 0 e 1 cada vez que a tecla D for pressionada (a configuração por padrão é 0).
- Pressionar e segurar a tecla D não acelera os ajustes de USF.

c) Ajuste da configuração de Pt

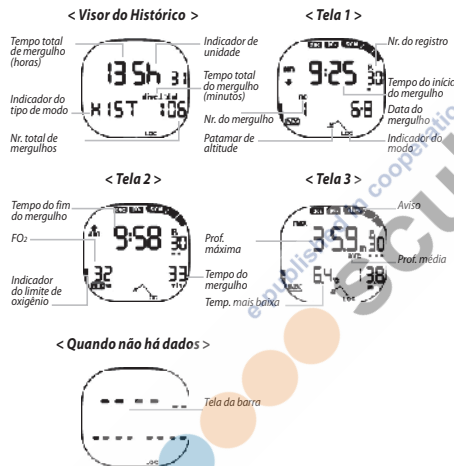
- A configuração de Pt alterna entre 30 e 15 cada vez que a tecla D for pressionada (a configuração por padrão é 30).
- Pressionar e segurar a tecla D não acelera os ajustes de Pt.

(3) FUNÇÃO DA VISUALIZAÇÃO DA PROFUNDIDADE MÁXIMA EM PO_2

- Mostra a profundidade máxima à qual o PO_2 permanecerá abaixo de 1.4 na configuração FO_2.
- Quando o FO_2 está definido para o padrão, aparece uma barra no segmento FO_2. Quando está definido para Ar, a tela não aparece.

3-9. MODO REGISTRO DE MERGULHO

- Um modo nos quais os dados são apresentados, os dados são salvos se o mergulhador permanecer submerso durante pelo menos três minutos a uma profundidade de 1.5 m ou mais abaixo.
- Os dados são salvos sequencialmente sempre que for feito um mergulho. O computador de mergulho pode manter os dados de registro de até 30 mergulhos. Depois de ter atingido o limite de 30 mergulhos, os dados mais antigos são apagados sempre que for feito um novo mergulho.

3-9-1. Visor

3-9-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Registro de Mergulho *1	Intervalo de superfície menor que 10 minutos	Sem dados
Tecla A	Para o modo de Transferência PC Para o modo de Tempo após o funcionamento da tecla	Para o modo do Tempo	Para o modo de Transferência PC
Tecla B	Inválido	Inválido	Inválido
Tecla C	Aumenta o número do registro	←	Inválido
Tecla C apertada e mantida	Aumenta o número do registro (avança para a tela 1)	←	Inválido
Tecla D	Move-se para a tela de registros 1 ou diminui o número do registro	←	Inválido
Tecla D apertada e mantida	Diminui o número do registro (avança para a tela 1)	←	Inválido
Nenhuma tecla operada durante 2-3 minutos	Para o modo do Tempo	←	←
Tecla E: Sensor de detecção de água	Para o modo Mergulho	←	←
Tecla E (Quando é detectado BLD, aparece um erro de patamar de altitude, bloqueado no estado de violação da parada de descompressão, bloqueado no estado fora de alcance)	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)	←	←

*1 O visor do Histórico (ou a tela da barra quando não houver dados) aparece assim que for acessado o modo Registro de Mergulhos.

3-9-3. Descrição das funções do modo Registro de Mergulhos

(1) FUNÇÃO DA CHAMADA DE MEMÓRIA

- São mostrados os dados de histórico abaixo e os dados do registro salvos no modo de Mergulho:

Número total de mergulhos	Temperatura mais baixa da água
Tempo total do mergulho	Número do registro
Concentração de FO_2	Nível PGT ao final do mergulho
Dados de mergulho	Indicador do limite de oxigênio ao final do mergulho
Patamar de altitude no início do mergulho	Aviso de mergulho descompressivo
Número de mergulhos nesse dia	Aviso de violação de parada de descompressão
Tempo no início do mergulho	Gráfico e alarme de subida
Tempo no fim do mergulho	Aviso de fora de alcance
Tempo de mergulho	Aviso de PO_2
Profundidade máxima	Aviso de OLI
Profundidade média	

- Os limites dos dados são apresentados na tabela seguinte..

Dados do Histórico	Número total de mergulhos	Tempo total do mergulho			
	999	999:59 (h:m)			
Dados do Registro	Tempo de mergulho	Profundidade máxima	Profundidade média	Temperatura mais baixa da água	Patamar de altitude
	599 minutos	99.9 m (328 pés)	99.9 m (328 pés)	- 5.0º C a 45.0º C (23º C a 113º F)	3
		Nível OLI	Nº. de mergulhos	FO_2	Nº. de registro
		8	30	21 – 99%, default	30

- Os dados do histórico e os dados do registro são salvos na memória se o mergulhador descer a uma profundidade de 1.5 metros (5 pés) ou abaixo e se permanecer nessa profundidade durante 3 minutos ou mais quando o computador de mergulho estiver no modo Mergulho.
- Se o número total de mergulhos no histórico for superior a 999 mergulhos, o contador passa de 999 para 0 → 1 → …. (por outras palavras, o mergulho com o número 1000 seria 0, o mergulho com o número 1001 seria 1, o mergulho com o número 2002 seria 2, e por aí fora).
- Se o tempo total de mergulho no histórico for superior a 999 horas e 59 minutos, o contador passa de 999h59 para 0h00→ 0h01 → …. (por outras palavras, a 1000ª hora seria 0h00; 1000 horas e 1 minuto seria 0h01; 2000 horas e 2 minutos seriam 0h02, e por aí fora).
- Os dados de perfis e os dados do registro são um conjunto. Podem ser salvos na memória um máximo de 30 registros/perfis. Depois do limite de 30 registros/perfis ser excedido, os dados mais antigos do perfil/registro são automaticamente apagados.
- Mesmo se o limite dos 30 registros/perfis não tiver sido atingido, os dados mais antigos do registro/perfil são automaticamente apagados quando não houver mais espaço disponível na memória.
- Os números dos mergulhos são salvos na memória de 1 a 10. O 11º mergulho é salvo como 1.
- A tela do histórico é sempre a primeira a aparecer quando se acessa o modo Registro de Mergulho. Se a tecla D for pressionada, são apresentados os dados mais recentes salvos na memória (os que tiverem o número mais alto). Por exemplo, se a memória tiver os registros 1 a 13, aparece em primeiro lugar a tela do histórico, e o registro 13-1 aparece quando a tecla D for pressionada.
- Pressione a tecla C para alterar a apresentação dos dados mais antigos. (os mais antigos) 1-1 → 1-2 → 1-3 → 2-1 → …→ 29-3 → 30-1 → 30-2 → 30-3 (mais recentes) → tela do histórico
- Se a tecla D for pressionada quando forem apresentadas as Tela 2 ou Tela 3, o computador de mergulho passa para a Tela 1 desse registro. Se a Tela 1 for apresentada, o computador de mergulho passa para a Tela 1 do registro seguinte mais antigo (o número do próximo registro mais antigo).
  - Exemplo: 1) Se a Tela 2 ou o número do registro 5 forem apresentados, então o computador de mergulho segue a seguinte ordem: 5-2 → 5-1 → 4-1 → 3-1 → 2-1 → 1-1

- Ex. 2) Se a Tela 3 ou o número do registro 17 forem apresentados, então o computador de mergulho segue a seguinte ordem:
  17-3 → 17-1 → 16-1 → 15-1 → … → 2-1 → 1-1
- O registro não pula, somente se move para frente e para trás, como descrito a seguir:
  Tela do histórico ⇆ mais novo ⇆ …⇆ mais antigo
- Pressione e segure as teclas C ou D para o avanço rápido para a Tela 1 de cada registro.
  Se segurar a tecla C:
  1-1 → 2-1 → 3-1 → … → 29-1 → 30-1 → tela do histórico
  Se segurar a tecla D:
  Tela do histórico → 30-1 → 29-1 → 28-1 → … → 2-1 → 1-1
- Se não houver dados de registros, aparece a tela da barra quando se acessar o modo Registro de Mergulho.
- Quando a tela da barra aparecer, o modo Limpar Histórico não pode ser acessado.
- Se FO_2 for o estado padrão de sistema, o visor apresentará "– – "%, e o símbolo NX irá piscar.

- **Indicadores de alarmes**

  Os avisos são apresentados no registro se forem salvos no modo Mergulho:
  - Aviso de subida. Se ocorrer um aviso de subida durante um mergulho e tiver sido salvo na memória o aviso de subida, o símbolo SLOW fica iluminada.
  - Aviso de mergulho descompressivo. Se tiver sido inserido um mergulho descompressivo mesmo que apenas uma vez, o aviso de mergulho descompressivo é salvo na memória e o símbolo DECO fica iluminada quando o registro for apresentado.
  - Aviso de violação de parada de descompressão. Se tiver ocorrido uma violação da descompressão mesmo que apenas uma vez, o aviso de violação da parada de descompressão é salvo na memória e o símbolo DECO pisca quando o registro for apresentado.
  - Aviso de fora de alcance. Se o mergulhador se encontrar além da curva, é salvo um aviso de fora de alcance na memória e o segmento o visor pisca quando o registro for mostrado.
  - Aviso de PO_2. Se for emitido um aviso de PO_2 mesmo que apenas uma vez, o aviso de PO_2 é salvo na memória e o símbolo de PO_2 pisca quando o registro for apresentado.
  - Aviso de OLI Se for OLI chegar a 8 mesmo que apenas uma vez, o aviso de OLI é salvo na memória e o símbolo de OLI pisca quando o registro for apresentado (quando o OLI estiver em 0, o símbolo de OLI não aparece).

< Aviso de subida >

Símbolo SLOW iluminado

< Aviso de mergulho descompressivo >

Símbolo DECO iluminado

< Aviso de violação da parada de descompressão >

Símbolo DECO pisca

< Aviso de fora de alcance >

Segmentos do visor piscam

< Aviso de PO_2 >

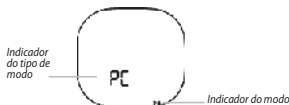
Símbolo PO_2 pisca

< Aviso de OLI >

Gráfico de barras OLI pisca

3-12. MODO DE TRANSFERÊNCIA PC

- Modo em que os dados do computador de mergulho podem ser transferidos entre um computador pessoal e o seu computador de mergulho.
- O modo de Transferência de PC não pode ser acessado se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos e se não houver dados do registro.
- No modo de Transferência de PC, não são medidos nem o patamar de altitude nem o BLD.

3-12-1. Visor

3-12-2. Funcionamento das teclas

Estado	
Entrada por tecla	Transferência PC
Tecla A	Para o modo do Tempo
Tecla B	Inválido
Tecla C	Inválido
Tecla D	Inválido
Nenhuma inserção por tecla durante 14-15 minutos	Para o modo do Tempo
Tecla E: Sensor de detecção de água	Inválido
Ao final da transferência do PC	Para o modo do Tempo

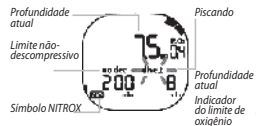
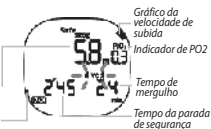
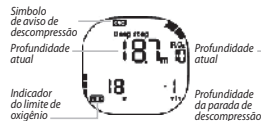
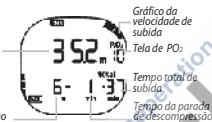
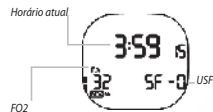
3-12-3. Descrição das funções do modo Transferência de PC

(1) FUNÇÃO DE TRANSFERÊNCIA PC

- Transfere os dados do seu computador de mergulho para um computador pessoal e vice-versa.

3-13. MODO MERGULHO

- O modo que indica as condições durante o mergulho, o modo de Mergulho inclui o estado não-descompressivo, o estado de descompressão, o estado de Parada de Segurança e o estado fora de alcance.
- O estado não-descompressivo refere-se aos mergulhos que não excedem o limite não-descompressivo.
- O estado de descompressão refere-se aos mergulhos que excedem o limite não-descompressivo. Há três estados de descompressão: (1) o estado mergulho descompressivo (solicitado quando o limite não-descompressivo tiver sido excedido, e indica a profundidade na qual a parada de descompressão é necessária); (2) o estado de violação da parada de descompressão (solicitado quando a profundidade atual é menor que a profundidade da parada de descompressão indicada no estado de mergulho descompressivo); e (3) o estado de bloqueio da violação da parada de descompressão (solicitado quando o intervalo de superfície tiver excedido 10 minutos quando o mergulhador se encontrar a uma profundidade de 1.4 metros ou menor, enquanto o computador de mergulho se encontrar no estado de violação da parada de descompressão. Este estado fica bloqueado quando o registro for concluído).
- O estado de Parada de Segurança é o estado em que se recomenda ao mergulhador fazer uma parada de segurança de 3 minutos se subir a uma profundidade de 6 metros ou menos após ter mergulhado a uma profundidade de 10 metros ou abaixo. O tempo da parada é contado entre os 6 metros e o 1.5 metros. Se durante o tempo da parada o mergulhador descer novamente a uma profundidade de 6.1 metros ou mais, o tempo da parada é momentaneamente suspenso. Se o mergulhador descer novamente a uma profundidade de 10 metros ou mais, o contador da parada de segurança volta a zero.
- Existem duas visualizações de pedidos: Pedido de Mergulho A que mostra o tempo atual, o FO_2 e o USF; e o Pedido de Mergulho C que mostra a profundidade máxima, a temperatura atual da água e o tempo de mergulho. O Pedido de Mergulho A é mostrado enquanto a tecla A for pressionada. O Pedido de Mergulho C é mostrado enquanto a tecla C for pressionada.

3-13-1. Visor

< Estado de mergulho não-descompressivo > *< Estado Parada de Segurança >*

< Estado de Mergulho com parada profunda >

< Estado de Mergulho descompressivo >

< Pedido de Mergulho A >

< Pedido de Mergulho C >

3-13-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Estado de mergulho não-descompressivo	Estado de Mergulho descompressivo, estado de violação da parada de descompressão
Tecla A apertada e mantida	Pedido de Mergulho A e luz de contraste ligada	←
Tecla B	Inválido	←
Tecla C apertada e mantida	Pedido de Mergulho C e luz de contraste ligada	←
Tecla D	Luz de contraste ligada	←
Profundidade detectada de 1.4 metros ou menor Desligado	Para o modo do Tempo	Inválido
Profundidade detectada de 1.5 metros ou mais Desligado	Inválido (permanece no modo Mergulho)	←

3-13-3. Descrição das funções do modo Mergulho

< FUNÇÕES COMUNS A TODOS OS ESTADOS >

(1) FUNÇÃO DE LUZ DE CONTRASTE EL

- No modo Mergulho, ao pressionarem-se as teclas A, C ou D a luz de contraste fica ligada durante 2 a 3 segundos. (as teclas A e C também são utilizadas para solicitar a visualização do pedido nesta altura).
- As teclas que forem pressionadas e mantidas continuamente são ignoradas (a luz de contraste fica iluminada durante 2 a 3 segundos a partir do momento em que se apertar a tecla da primeira vez).
- Enquanto a luz de contraste estiver iluminada, as inserções pela tecla D são ignoradas (a luz de contraste desliga-se 2 a 3 segundos após a tecla ser pressionada da primeira vez).
- Se as teclas A ou C forem pressionadas enquanto a luz de contraste estiver ligada, a operação do pedido é realizada, embora a luz de

contraste permaneça ligada durante 2 a 3 segundos a partir do momento em que foi inicialmente ligada.

(2) FUNÇÃO DE MEDIÇÃO DA PROFUNDIDADE

- Mede a profundidade através de um conversor A/D, calculando e apresentando o valor da profundidade com base na medição.
- Intervalo de medição: 1 segundo
- Amplitude de medição: 0.0 m – 99.9 m
- Início da medição: Detecção da tecla E ligada
- Fim da medição: Detecção da tecla E desligada
- Unidades de apresentação: 0.1 m (1 pé)
- Apresentação anômala: Quando a medição da profundidade é superior a 99.9 metros, são Mostradas barras em vez de números, como ilustrado a seguir: "– – – .–" m ("– – – "pés)

(3) FUNÇÃO DE MEDIÇÃO DO TEMPO DE MERGULHO

- Esta função determina o tempo de mergulho durante a medição da profundidade.
- Amplitude de medição: 0 – 599 min.
- Início da medição: Inicia quando é detectada uma profundidade de 1.5 metros ou abaixo
- Fim da medição: A contagem prossegue até o registro ficar concluído após Ter decorrido um intervalo de superfície de 10 minutos.
- Um tempo de mergulho de 3 minutos ou mais é considerado como um mergulho e o número do mergulho aumenta de 1 em 1. Nesta altura, os dados do registro podem ser salvos na memória (se tiverem decorrido 600 minutos, levando assim o computador de mergulho a ficar fora de alcance, o tempo total dos mergulhos no histórico será salvo como 600 minutos). Nenhum dado do registro é salvo para tempos de mergulho inferiores a 3 minutos.

(4) FUNÇÃO DO CÁLCULO DA PROFUNDIDADE MÉDIA

- Esta função calcula a profundidade média enquanto está no modo Mergulho.
- A profundidade média é mostrada somente no modo Registro de Mergulhos.
- Se a profundidade média for superior a 99.9 metros (avaliada através do profundímetro), aparece uma barra na tela do modo Registro de Mergulhos.

(5) FUNÇÃO DA MEMÓRIA DA PROFUNDIDADE MÁXIMA

- A profundidade máxima alcançada desde o início do mergulho é salva na memória e mostrada no Pedido de Mergulho C.
- A profundidade máxima quando se termina o mergulho é salva na memória e mostrada no modo Registro de Mergulhos.
- Se a profundidade máxima for superior a 99.9 metros, aparece uma barra.

(6) FUNÇÃO DE VISUALIZAÇÃO DO GRÁFICO DO INDICADOR DE LIMITE DO OXIGÊNIO

- O valor referente ao indicador do limite de oxigênio (OLI) é apresentado por meio de um gráfico.
- O gráfico contempla de 1 a 8 barras.

(7) FUNÇÃO DO INDICADOR DE PO_2

- Mostra o nível de PO_2.
- O indicador de PO_2 aparece apenas se a configuração de FO_2 tiver sido definida para 22% ou acima (Nitrox) e quando a configuração de FO_2 for Ar, a tela não aparece.
- A tela aparece a uma profundidade igual ou superior a 1.5 metros e desaparece a uma profundidade igual ou inferior a 1.4 metros.

(8) FUNÇÃO DE MEDIÇÃO DA TEMPERATURA DA ÁGUA

- Mede a temperatura da água.
- A tela aparece no Pedido de Mergulho C.
- Intervalo de medição: 1 min.
- Amplitude de medição visualizada: -5.0º – 45.0°C (23º – 113°F)
- Unidades de apresentação: 0.1°C (1°F)
- Apresentação anômala: Aparece "Lo" se for detectada uma temperatura inferior a -5º C. Aparece "Hi" se for detectada uma temperatura superior a 45º C.

(9) FUNÇÃO DE MEMÓRIA DA TEMPERATURA MAIS BAIXA DA ÁGUA

- A temperatura mais baixa da água quando se termina o mergulho é salva na memória e mostrada no modo Registro de Mergulhos.

(10) FUNÇÃO DE AVISO DA VIOLAÇÃO E GRÁFICO DA VELOCIDADE DE SUBIDA

- É mostrado o gráfico da velocidade de subida.

Velocidade de subida (metros/minutos): 0 a 3 4 a 6 7 a 10 acima de 10 (aviso)

- O aviso da velocidade de subida é indicado através de uma tela piscando durante 6 segundos da profundidade atual e das símbolos de SLOW. Um alarme sonoro também toca durante 3 segundos para cada aviso.
- Se o aviso da velocidade de subida desaparecer, desaparece o símbolo de SLOW.
- Os gráficos da velocidade de subida são salvos como dados de registro.

(11) FUNÇÃO REGISTRO, HISTÓRICO E MEMÓRIA DO PERFIL

- A memória do perfil pode ser criada para cada mergulho, até um tempo de mergulho de 600 minutos.
- Se o tempo de mergulho para um único mergulho passar dos 600 minutos, logo indo além da faixa de medição, o tempo total de mergulho será salvo no histórico como 600 minutos.
- Se o número total de mergulhos tiver excedido os 999, então o contador passa de 999 para 0 → 1... e os dados são salvos.
- Se o tempo total do mergulho tiver excedido 999 horas e 59 minutos, o contador passa de 999h59 → para 0h00 → 0h01 → … e os dados são salvos.

(12) FUNÇÃO DE AVISO DE FORA DE ALCANCE (INCLUINDO AVISOS NO ESTADO DE MERGULHO DESCOMPRESSIVO)

- As condições a seguir excedem a faixa mensurável do computador de mergulho e podem ocasionar o aparecimento do aviso de fora de alcance e o alarme sonoro.

(1) Quando a profundidade exceder o limite de medição de 99.9 m → aparece uma barra no indicador de profundidade

(2) Quando o tempo de mergulho exceder o limite de medição de 599 minutos → aparece uma barra no indicador do tempo de mergulho

(3) Quando for necessária a descompressão em profundidades em que a parada de descompressão exceda os 30 m (100 pés) → é mostrada a profundidade da parada de descompressão

(4) Quando o tempo da parada de descompressão na profundidade indicada para a parada de descompressão durante um mergulho descompressivo exceder os 99 minutos ou quando o tempo total da subida exceder os 99 minutos. → aparece uma barra em cada indicador de tempo

- Os aviso de fora de alcance fazem com que os segmentos do visor pisquem.
- Assim que o valor numérico de fora de alcance voltar a situar-se na faixa de medição, a barra desaparece e é indicado o valor medido.
- Toca um alarme sonoro quando é emitido o aviso e o segmento do visor continua piscando até ter decorrido um intervalo de superfície de 48 horas.
- Os avisos de fora de alcance são salvos na memória quando da sua ocorrência.
- Se a tecla E ficar desligada a uma profundidade igual ou inferior a 1.4 metros, o modo de Mergulho não pode ser acessado mesmo se a tecla E voltar a ficar ligada (toca um alarme sonoro para indicar que não é permitido o acesso ao modo Mergulho). Porém, se as teclas C e D forem pressionadas e mantidas simultaneamente durante cerca de 15 segundos no modo Tempo quando a tecla E estiver desligada e a profundidade for igual ou inferior a 1.4 metros, o estado de bloqueio é reiniciado, sendo realizado o mesmo processo que é efetuado quando o intervalo de superfície de 48 horas (esta operação de reinício também é feita mesmo se o intervalo de superfície for inferior a 10 minutos).
- Quando for emitido um aviso de fora de alcance, o estado de bloqueio é solicitado instantaneamente assim que for atingida uma profundidade de 1.4 metros ou menos e a tecla E ficar desligada.
- Os registros sao concluídos como habitualmente depois de decorrido um intervalo de superfície de 10 minutos.

< Exemplo em que a profundidade excedeu o limite de medição >

No ponto em que a profundidade exceder os 99.9 metros, aparece uma barra nos segmentos referentes à profundidade atual e à profundidade máxima e todos os segmentos do visor ficam piscando.

(13) TELA DE AVISO DE PO_2

- Se PO_2 aumentar de um estado de 1.3 ou menos e atingir 1.4 ou 1.5, o valor de PO_2 e o símbolo de PO_2 piscam durante 15 segundos, tocando duas vezes um alarme sonoro, durante 3 segundos de cada vez.
- Enquanto PO_2 estiver em 1.4 ou 1.5, o símbolo de PO_2 permanece levantada.
- Se PO_2 alcançar ou exceder 1.6, o alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez, e o valor de PO_2, o símbolo de PO_2 e o gráfico de barras de OLI (as 8 barras) piscam. Continuam piscando até PO_2 voltar a 1.5 ou abaixo.
- Os avisos de PO_2 ficam registrados.
- Se FO_2 for de 21% (ar), nem o indicador de PO_2 nem o aviso de PO_2 irão aparecer.

(14) TELA DE AVISO DO INDICADOR DE LIMITE DE OXIGÊNIO

- Se o indicador do limite de oxigênio alcançar o nível 7, o gráfico de barras OLI (7 barras) pisca durante 15 segundos, tocando duas vezes um alarme sonoro, durante 3 segundos de cada vez.
- Se o indicador do limite de oxigênio alcançar o nível 8, toca um alarme sonoro duas vezes, durante 3 segundos de cada vez, e o gráfico de barras OLI (8 barras) permanece continuamente levantado até o indicador do limite de oxigênio voltar ao nível 7.
- O aviso é registrado no ponto em que o indicador do limite de oxigênio tiver chegado a 8.
- Se o sensor de detecção de água ficar ligado no estado do intervalo de superfície quando OLI estiver em 7 ou 8, são emitidos os respectivos avisos, descritos anteriormente.

(15) FUNÇÃO DE AVISO PADRÃO

- Se a tecla E ficar ligada e o modo de Mergulho for acessado quando FO_2 se encontra no estado padrão, toca um alarme sonoro duas vezes, durante 3 segundos de cada vez.
- Os valores de FO_2 no Pedido de Mergulho A são substituídos por barras.
- Os avisos padrão não ficam registrados.

(16) FUNÇÃO DE REINÍCIO (RESET)

- Se o sensor de presença de água estiver ativado durante uma viagem de avião, durante a descida (1500 metros ou mais), o computador pode bloquear num valor de profundidade de 1,5 metros e permanecer no modo Mergulho, mesmo depois de se desligar o sensor. Para reiniciar o computador e sair do modo Mergulho, utilize a função de reinício (reset), pressionando simultaneamente as teclas C e D durante 15 com o sensor de presença de água desativado..
- As informações sobre o mergulho quando o reinício for efetuado não ficam registradas.
- Após a operação de reinício, o seu computador de mergulho entra no modo Tempo normal.

(17) FUNÇÃO DE PARADA PROFUNDA (DEEP STOP)

- Quando a função de parada profunda estiver ativada, é mostrada o símbolo do ícone DEEP.
- Se for alcançada a profundidade atual para a profundidade da parada profunda +/- 1 metro, é mostrada a parada profunda e o símbolo DEEPSTOP e a profundidade atual piscam durante 9 segundos.
- O padrão do toque do alarme sonoro é de 3 segundos – ligado, 3 segundos – desligado e 3 segundos – ligado.
- Quando a parada profunda não estiver ativada, o símbolo do ícone DEEP fica desligada.

< FUNÇÕES NO ESTADO DE MERGULHO NÃO-DESCOMPRESSIVO >

- Quando se entra no estado de mergulho descompressivo, o ícone do símbolo DECO pisca e toca um alarme sonoro duas vezes, durante 3 segundos de cada vez. O símbolo DECO permanecerá levantada enquanto durar o mergulho descompressivo.

(18) FUNÇÃO DA PARADA DE SEGURANÇA

- Leva o mergulhador a fazer uma parada de segurança de 3 minutos quando subir a uma profundidade de 6.0 metros vindo de uma profundidade de 10 metros ou mais no estado de Mergulho Não-Descompressivo.
- O relógio da parada de segurança começa em 3 minutos e 00 segundos. O tempo é contado em incrementos de 1 segundo a uma profundidade abaixo de 6.0 metros e acima de 1.5 metros. Depois de a tela atingir 0 minutos e 01 segundos, o visor NDL reaparece após o intervalo de 1 segundo.
- Depois de se ter alcançado a profundidade de 1.4 metros ou abaixo, o contador é zerado e o visor de NDL reaparece.
- Se for novamente medida a profundidade de 6.1 metros enquanto constar a parada de segurança, o relógio com a contagem é temporariamente suspenso e o valor é salvo, reaparecendo o visor de NDL.
- Se o mergulhador descer novamente a 10 metros ou abaixo, o contador é zerado.
- Se o mergulho descompressivo for iniciado em um mergulho que alcançar 10 metros ou mais, a parada de segurança de 3 minutos irá iniciar-se após a parada de descompressão aos 3 metros ter terminado.
- Se o seu computador de mergulho for configurado para pés, o relógio com a parada de segurança tem início a uma profundidade de 20 pés.

< FUNÇÕES NO ESTADO DE MERGULHO DESCOMPRESSIVO >

- O mergulho descompressivo tem início quando o PGT atingir o nível 9. O seu computador de mergulho volta ao estado de mergulho não-descompressivo com um PGT de nível 8 ou inferior.
- As informações sobre o mergulho descompressivo são apresentadas.
- Se o seu computador de mergulho passar para o estado de mergulho descompressivo mesmo que apenas uma vez, o mergulho descompressivo é salvo como dados de registro.

① Profundidade da parada de descompressão (teto)

- Depois de receber o aviso da profundidade abaixo de 30 metros (33 metros ou mais), é emitido um aviso de fora de alcance.
- A profundidade da parada descompressiva é indicada a intervalos de 3 metros entre os patamares de profundidade de 3 metros e 99 metros (ou, quando as unidades forem apresentadas em pés, em intervalos de 10 pés entre os patamares de profundidade de 10 pés e de 330 pés).

② Tempo da parada de descompressão (DECO STOP) e o tempo total de subida (TOTAL STOP)

- Se o tempo da parada de descompressão e o tempo total de subida indicados excederem os 99 minutos, o segmento do visor mostra "- -", sendo emitido um aviso de fora de alcance.

(19) FUNÇÃO DO AVISO DE VIOLAÇÃO DE PARADA DE DESCOMPRESSÃO

- Se a medição da profundidade for inferior à profundidade de descompressão indicada durante um mergulho descompressivo, é emitido um aviso para a violação da parada descompressiva.
- Quando for emitido um aviso sobre a violação da parada de descompressão, as indicações referentes à profundidade atual, profundidade de descompressão, tempo de descompressão e marca DECO piscam continuamente.
- Quando ocorrer uma violação da parada de descompressão, toca um alarme sonoro.
- Se a medição da profundidade for igual ou superior à da profundidade da descompressão durante o estado de violação da parada de descompressão, o visor deixa de piscar.
- Se o aviso da violação da parada de descompressão for emitido mesmo que apenas uma vez, esta violação da parada de descompressão é salva em dados do registro.
- Quando o seu computador de mergulho estiver no estado de violação da parada de descompressão, mesmo se for detectada uma profundidade igual ou inferior a 1.4 metros e o computador de mergulho detectar que a tecla E se encontra desligada, o visor continuará a indicar a violação da parada de descompressão (até o registro ser concluído).
- Quando o intervalo de superfície exceder 10 minutos enquanto o seu computador de mergulho se encontrar no estado de violação da parada de descompressão e a uma profundidade igual ou inferior a 1.4 metros, o computador de mergulho assume o estado de bloqueio da violação da parada de descompressão (o estado é bloqueado quando o registro for concluído). O segmento do visor pisca e o modo de Mergulho não pode ser acessado até ter decorrido um período mínimo de 48 minutos de intervalo de superfície. Se a tecla E for pressionada neste estado, toca um

alarme sonoro, indicando que o seu computador de mergulho se encontra bloqueado no estado atual.A tela da violação da parada de descompressão é desbloqueada e o normal funcionamento é restabelecido após ter decorrido um período de 48 horas de intervalo de superfície ou se as teclas C e D forem pressionadas e mantidas simultaneamente durante aproximadamente 15 segundos no modo Tempo.

< VISUALIZAÇÃO DOS AVISOS >

Aviso de subida.

Se a subida for rápida demais, o mergulhador é avisado através de uma tela como aquela mostrada abaixo e por um alarme sonoro. A tela e o alarme continuarão até o mergulhador voltar a uma velocidade segura de subida ou atingir uma profundidade igual ou inferior a 1.4 metros. Se os avisos sobre a velocidade de subida forem emitidos, os mesmos serão registrados.

O símbolo SLOW (todas as barras) e a indicação atual da profundidade piscam durante 6 segundos, e um alarme sonoro toca durante 3 segundos.

Aviso de mergulho descompressivo

Se o limite para o tempo de mergulho não-descompressivo for excedido e se tiver entrado no estado de mergulho descompressivo, o mergulhador é avisado através de uma tela como aquela mostrada abaixo e por um alarme sonoro (após o qual a tela do estado de mergulho descompressivo reaparece). O aviso fica registrado.

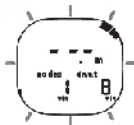
O símbolo DECO pisca durante 15 segundos, e um alarme sonoro toca duas vezes durante 3 segundos, cada vez.

Aviso de violação de parada de descompressão

Se a profundidade atual for mais baixa do que a da parada de descompressão indicada, o mergulhador é avisado através de uma tela como aquela mostrada abaixo e por um alarme sonoro. A tela e o alarme cessam se o mergulhador voltar à profundidade indicada ou abaixo. Se o mergulhador não voltar à profundidade indicada, o aviso continua e, se o mergulhador subir, a tela fica bloqueada quando o registro estiver concluído. O estado de bloqueio é apagado após 48 horas. A violação da parada de descompressão é registrada.

O símbolo DECO, a indicação da profundidade atual, a indicação da profundidade da parada de descompressão, além da indicação do tempo da parada de descompressão ficam piscando, e um alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez.

Aviso de fora de alcance

Se o seu computador de mergulhador estiver fora da curva, os segmentos do visor piscam conforme mostrado abaixo e o mergulhador é avisado através de um alarme sonoro quando entrar na condição de fora de alcance. Após um mergulho fora de alcance, o visor permanece bloqueado durante 48 horas a partir do momento em que o sensor de detecção de água ficar desligado ou a partir do momento em que se concluir o registro. O aviso fica registrado.

Os simbolos indicados ficam piscando e um aviso sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez.

Aviso de OLI

Quando o indicador do limite de oxigênio (um indicador do nível calculado de oxigênio do corpo) alcançar o nível 7, o gráfico de barras OLI (7 barras) pisca durante 15 segundos, tocando duas vezes um alarme sonoro, durante 3 segundos de cada vez.

Quando o indicador do limite de oxigênio alcançar o nível 8, o alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez, e o gráfico de barras OLI (8 barras) continua piscando até o nível OLI chegar a 7 segundos. Assim que o indicador do limite de oxigênio chegar a 8, o aviso é salvo no registro.

Se o sensor de detecção de água estiver ligado quando o seu computador de mergulho estiver no estado do intervalo de superfície e o OLI estiver em 7 ou 8, os avisos descritos anteriormente são emitidos.

O gráfico de barras OLI pisca e um alarme sonoro toca.

O símbolo NX pisca e um alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez

Aviso de PO_2

Quando o FO_2 está em Ar, o indicador de PO_2 e o aviso de PO_2 não são solicitados, porém se o FO_2 for igual ou superior a 22% (incluindo quando se encontra no estado padrão) o indicador de PO_2 e o aviso de PO_2 não são solicitados.

O aviso de PO_2 contempla duas etapas.

Se PO_2 aumentar para 1.4 ou 1.5, o valor de PO_2 e o símbolo de PO_2 piscam durante 15 segundos, tocando duas vezes um alarme sonoro, durante 3 segundos de cada vez (se PO_2 cair para 1.4 ou 1.5, isto não acontece). O símbolo PO_2 permanece levantada enquanto PO_2 se encontrar em 1.4 ou 1.5.

Se PO_2 alcançar ou exceder 1.6 ou acima, o alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez, e o valor de PO_2, o símbolo de PO_2 e as oito símbolos de OLI continuarão piscando até PO_2 baixar para 1.5 ou menos. Os avisos de PO_2 são salvos no registro.

< PO_2=1,4 >

O símbolo PO_2 e o valor de PO_2 piscam e um alarme sonoro toca duas vezes, durante 3 segundos de cada vez.

< PO_2=1,6 >

O símbolo PO_2, o valor de PO_2 e o gráfico de barras OLI piscam, tocando um alarme sonoro

Aviso padrão

Quando a tecla E ficar ligada e fizer com que o modo de Mergulho seja acessado enquanto a configuração FO_2 se encontra no estado padrão, toca um alarme sonoro duas vezes, durante 3 segundos de cada vez. Os avisos padrão não são salvos no registro.

3-14. ESTADOS BLOQUEADOS

- Os estados nos quais o visor se encontra bloqueado no estado fora de alcance ou no estado de violação da parada de descompressão.
- No modo Tempo, modo Alarme e no modo de Horário Duplo, os segmentos do visor piscam.
- Os modos Plano de Mergulho, modo Configuração de Mergulho não podem ser acessados enquanto o seu computador de mergulho se encontrar no modo bloqueado (o modo Plano de Mergulho é pulado).
- O estado bloqueado é apagado depois que tiver decorrido um intervalo de superfície de 48 horas ou quando for feito o reinício (reset) pelo usuário, pressionando e mantendo simultaneamente as teclas C e D durante 15 segundos no modo Tempo.

3-14-1. Visualizzazione

<Estado bloqueado de fora de alcance >

Tela piscando totalmente

<Estado de bloqueado da violação da parada de descompressão >

Símbolo DECO

3-14-2. Funcionamento das teclas

Estado Entrada por tecla	Estado bloqueado da violação da parada de descompressão (símbolos DECO levantadas) e estado bloqueado de fora de alcance *1
Tecla A	Altera o modo *2 Para o modo de Tempo após o funcionamento da tecla Porém, o modo Plano de Mergulho é pulado e não pode ser acessado.
Tecla B	Funcionamento normal
Tecla C apertada e mantida	Efetua a operação nos respectivos modos
Tecla D	Efetua a operação nos respectivos modos
Sensor de detecção de água ligado	Inválido (alarme sonoro toca quando está ligado)
Teclas C + D pressionadas e mantidas durante 14-15 segundos no modo Tempo	Reinício (Reset)

*1 *Basicamente, todos os segmentos do visor piscam (exceto no modo Configuração, etc.) Quando o computador de mergulho fica bloqueado no estado de violação de parada de descompressão, o símbolo DECO também pisca nos modos em que os modos piscarem.*

*2 *Tempo → Alarme → Horário duplo → Registro de Mergulho → Perfil de mergulho → Tempo → … (pula)*

4. DESCRIÇÃO DAS FUNÇÕES COMUNS A TODOS OS MODOS

4-1. FUNÇÃO DE RELÓGIO

4-1-1. Horas, minutos e segundos

- O horário é apresentado em horas, minutos e segundos, tanto no formato horário de 12 horas como de 24 horas.
- O horário é apresentado conforme ilustrado na tabela seguinte.

Visualização do formato de 12 horas	Visualização do formato de 24 horas
PM 11:59(59)	23:59(59)
AM 12:00(00)	0:00(00)
↓	↓
AM 12:59(59)	0:59(59)
AM 1:00(00)	1:00(00)
↓	↓
AM 11:59(59)	11:59(59)
PM 12:00(00)	12:00(00)
↓	↓
PM 12:59(00)	12:59(59)
PM 1:00(00)	13:00(00)
↓	↓
PM 11:59(59)	23:59(59)

PORTUGUÊS

4-1-2. Calendário

- A sucessão de dias passa quando o relógio passa das 23:59 (59) para 0:00(00).
- Final do mês
  Janeiro, Março, Maio, Julho, Agosto,
  Outubro, Dezembro: 31 dias
  Abril, Junho, Setembro, Novembro: 30 dias
  Fevereiro: 28 dias (29 dias em ano bissexto)

4-1-3. Visualização do dia da semana

- O dia da semana é apresentado através de abreviaturas com três letras.

Dia da semana	Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
Visor	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT

4-2. FUNÇÃO DO ALARME DIÁRIO/TOQUE HORÁRIO

- Quando o alarme diário está configurado para ligado e se chega ao horário do alarme diário, o alarme toca.
- O horário do alarme diário está configurado para o modo Configurar Alarme.
- Quando o toque horário está configurado para ligado, toca um toque horário marcando a hora.

4-3. FUNÇÃO DE AVALIAÇÃO DA MEDIÇÃO DA ALTITUDE

- A altitude é medida em todos os modos, exceto no modo Mergulho e no modo Transferência PC.
- O indicador do patamar de altitude é atualizado a cada dez minutos, quando o número que se encontra no 10º lugar no horário atual for alterado. Por outras palavras, a atualização quando o espaço dos minutos mostrar 10, 20, 30, 40, 50 ou 00.
- O símbolo do patamar de altitude não é mostrada no modo Configuração do Horário, modo Configuração do Alarme, modo Configuração do Horário Duplo, modo Limpar Histórico, modo Perfil de Mergulho, modo Transferência de PC ou quando o histórico for apresentado no modo Registro.

- No modo Registro, os dados no registro são apresentados.
- Os patamares de altitude e as altitudes são apresentados na tabela seguinte.

Patamar de altitude	Altitude	Visualização do Patamar de altitude
0	1000 m ou menos	Nenhum
1	700 – 1800 m	Ilumina no patamar 1
2	1500 – 2600 m	Ilumina no patamar 2
3	2300 – 6000 m	Ilumina no patamar 3
Erro	6000 m ou mais	Pisca no patamar 3

- Se acontecer algum erro A/D, os ícones de montanha piscam e o indicador NDL do modo Plano mostra "– – ". Se a tecla E ficar ligada quando ocorrer um erro do patamar de altitude, toca um alarme sonoro e o modo Mergulho não pode ser acessado.
- O modo Mergulho não pode ser acessado na condição de descompressão em função da alteração no patamar de altitude no estado do intervalo de superfície. Se a tecla E ficar ligada neste estado, o ícone DON´T FLY fica piscando e o alarme sonoro continua tocando até a tecla E ficar desligada.

<Visualização dos Patamares de Altitude 1, 2, 3 >

< Visualização do erro de Patamar de altitude>

O símbolo do patamar de altitude pisca

4-4. ALARMES SONOROS

Funções	Condições	Horário do Alarme
Toque do horário	Toca a todas as horas na marca da hora enquanto a configuração do toque horário estiver ligada	Toque do horário
Alarme diário	Toca no horário do alarme configurado quando a configuração do alarme estiver ligado • Juntamente com o alarme sonoro, o símbolo do alarme pisca durante 20 segundos, independentemente de ser durante as operações normais ou durante um mergulho.	Allarme acustico Normale: 20 sec. In immersione: 3 sec.
Seletor ligado/desligado de alarme do aviso de subida	Toca quando as teclas C + D são pressionadas e mantidas continuamente durante 14-15 segundos no modo Plano	Toque de confirmação
Limpa o histórico	Toca quando o reinício é efetuado, pressionando e mantendo a tecla C ou D durante 4-5 segundos no modo Limpar Histórico	Toque de confirmação
Violação da velocidade de subida.	Toca quando a subida é rápida demais	Alarme sonoro durante 3 segundos
Quando passa para mergulho descompressivo	Toca quando passa para de mergulho não-descompressivo para um mergulho descompressivo	Alarme sonoro durante 3 segundos por 2 vezes
Violação da parada de descompressão	Quando a profundidade atual é mais baixa do que a profundidade da parada de descompressão	
Quando entra em fora de alcance	• Quando a profundidade excede 99.9 metros • Quando o tempo de mergulho excede 599 minutos • Quando a profundidade da parada de descompressão excede 30 metros • Quando o tempo da parada de descompressão excede 99 minutos • Quando o tempo total da subida excede 99 minutos	
Aviso de OLI	• Quando OLI aumenta e alcança o nível 7 • Quando OLI chega a 8	
Aviso de PO_2	• Quando PO_2 aumenta e chega a 1.4, 1.5 • Quando PO_2 chega a 1.6	
Aviso padrão	Toca quando o modo Mergulho é acessado quando FO_2 é --%	
Entrada na zona de parada profunda	Toca quando a profundidade atual entra na zona de parada profunda	Alarme sonoro durante 3 segundos por 2 vezes
Configuração proibida e alarme de proibição do acesso ao modo Configuração	Toca quando a tecla B se encontra ligada para acesso ao modo Configuração de Tempo, modo Configuração do Horário Duplo ou modo Limpar Histórico antes de ter decorrido um intervalo de superfície de 10 minutos, ou quando a tecla C se encontra ligada, para passar à configuração do horário duplo	Alarme sonoro durante 3 segundos
Alarme de proibição do acesso ao modo Mergulho	• Toca quando a tecla E está ligada quando ocorre um erro de patamar de altitude • Toca quando a tecla E fica ligada ao ficar bloqueada no estado fora de alcance e bloqueada na violação da parada de descompressão • Toca quando a tecla E fica ligada quando é detectado o BLD • Toca quando a tecla E fica ligada quando são mostradas nove barras no gráfico de barras PGT, devido a uma alteração na altitude	Alarme sonoro (toca até a tecla E ficar desligada)

* *Os alarmes sonoros não podem ser desligados, pressionando as teclas.*
* *Se os alarmes se sobrepuserem, o primeiro alarme pára e o alarme seguinte começa.*
* *Somente o alarme diário pode ser desligado, pressionando-se uma tecla. Existe uma janela de tempo de 20 segundos após o início do alarme para o mesmo ser desligado. A desativação o alarme também faz com que o símbolo deixe de piscar e fique sempre levantada.*
* *Os alarmes no modo Mergulho param quando se chega a uma profundidade de 1.4 metro ou quando a tecla E fica desligada.*
* *Os alarmes que indicam a proibição dessa configuração ou que um determinado modo de configuração não pode ser acessado param quando a tecla E fica ligada.*

4-5. FUNÇÃO DE DETECÇÃO DA BLD

- A BLD é detectada a cada 10 minutos em todos os modos e estados, exceto no modo Mergulho e no modo Transferência PC.
- A BLD possui duas etapas. Quando a tensão da bateria cai, a BLD1 fica ligada em primeiro lugar. A BLD2 fica ligada quando a tensão cai mais ainda.
- O modo Mergulho não pode ser acessado enquanto a BLD1 ou a BLD2 forem detectadas.
- Tela da BLD: Indicada por uma marca da bateria.

Tensão	BLD1	BLD2	Marca da bateria
> 2,7 V	desligado	desligado	Desligado
2,7 V – 2,6 V	Ligado	desligado	Piscando
< 2,6 V	Ligado	Ligado	Levantado

4-6. FUNÇÃO DA TELA DO INTERVALO DE SUPERFÍCIE

- Após acessar o modo Tempo a partir do modo Mergulho, o visor é solicitado por um pedido de tempo.
- Amplitude de medição: 0:00 – 48:00
- Um minuto após ter decorrido o período de 48:00, aparece a tela da barra "- -:- -".
- Os modos Configuração do Tempo, modo Configuração de Horário Duplo, modo Configuração de Mergulho (exceto se for padrão), modo Limpar Histórico e o modo Transferência de PC não podem ser acessados nem tão-pouco a configuração do horário duplo pode ser alterada até o intervalo de superfície de 10 minutos se ter esgotado.

4-7. FUNÇÃO DA TELA DO TEMPO DE DESSATURAÇÃO

- Após acessar o modo Tempo a partir do modo Mergulho, o visor é solicitado por um pedido de tempo.
- A tela do tempo dessaturação é atualizada a cada minuto ou quando o patamar de altitude muda, a partir das medições da altitude.
- Após o recebimento do último dado 0:00, as colunas da tela do tempo de dessaturação mostram as barras "- -: – – " após ter decorrido um minuto.

4-8. FUNÇÃO DA TELA DO TEMPO DE DON´T FLY

- Após acessar o modo Tempo a partir do modo Mergulho, o visor é solicitado por um pedido de tempo.
- Se o tempo de dessaturação for menor que 24:00, o tempo de DON´T FLY é estipulado em 24:00. Se o tempo de dessaturação for superior a 24:00, o tempo de DONT´T FLY é o mesmo do tempo de dessaturação.
- O horário é atualizado a cada minuto (contagem).
- Após ter sido calculado o último dado 0:00, as colunas da tela de DON´T FLY mostram as barras "- -: – – " após ter decorrido um minuto.

4-9. FUNÇÃO DA TELA DO INDICADOR DE LIMITE DO OXIGÊNIO

- Mostra o gráfico de barras OLI.
- Quando o patamar de altitude muda, a partir das medições da altitude, e quando os valores de OLI são mostrados, a tela é atualizada a cada minuto na marca do minuto.
- O gráfico do Indicador de Limite de Oxigênio não é mostrado no modo Configuração do Horário, modo Configuração do Alarme, modo Configuração do Horário Duplo, modo de Registro, as telas do histórico no modo Registro ou no modo Transferência de PC.
- Os dados registrados são apresentados nas Telas 1, 2 e 3 do modo Registro.

4-10. FUNÇÃO DE PULO

- O seu computador pula para o modo Tempo quando o modo é alterado, pressionando-se a tecla A após alguma das demais teclas ter sido pressionada (por exemplo, depois de se ter pressionado a tecla B para voltar ao modo de configuração, após a tecla C ter sido pressionada para alterar uma configuração ou após a tecla D ter sido pressionada para ligar a luz de contraste) enquanto se encontra no modo Alarme, modo Horário Duplo, modo Plano de Mergulho ou no modo Registro de Mergulho (além dos modos de Tempo e de Mergulho).

4-11. FUNÇÃO RETORNO AUTOMÁTICO

- Em todos os modos exceto no modo Mergulho ou no modo Configuração do Tempo (quando os segmentos estão levantados), o seu computador de mergulho entra automaticamente no modo Tempo se nenhuma tecla for acionada durante 2-3 minutos (ou, no modo Transferência de PC, 14-15 minutos) (no modo Perfil de Mergulho, o seu computador de mergulho entra no modo Tempo 2 a 3 minutos após a tela ser automaticamente atualizada).

4-12. FUNÇÃO DO SELETOR DE UNIDADE NA TELA

- Por padrão, as medidas de profundidade são apresentadas em metros e a temperatura da água em graus Celsius. Porém, as unidades utilizadas para indicar a profundidade e a temperatura podem ser alteradas para pés e para graus Fahrenheit, pressionando e segurando a tecla B durante aproximadamente 15 segundos no modo Plano de Mergulho.

4-13. FUNÇÃO DA CONFIGURAÇÃO PADRÃO

- Depois de passar da meia-noite (0:00) com a configuração de FO_2 a 22% ou superior (outras misturas sem ser o ar), o seu computador de mergulho volta ao estado padrão, aparecendo as barras ("--") no indicador de FO_2, enquanto que o símbolo de NX fica piscando.
- A passagem para o modo Mergulho no estado padrão também origina o envio do aviso padrão.
- Durante os mergulhos no estado padrão, os cálculos são efetuados, utilizando um algoritmo que emprega uma concentração de oxigênio (FO_2) de 99% e uma concentração de nitrogênio de 79%.

MANUTENÇÃO

Após o mergulho em água do mar, recomendamos que lave o seu NEMO SPORT em água doce para remover eventuais resíduos de sal. Não empregue produtos químicos, bastando apenas colocar o seu NEMO SPORT em água corrente.

NOTA

Se forem observados indícios de umidade no interior do vidro mineral, leve imediatamente o seu NEMO SPORT a um serviço de assistência técnica autorizada da Mares. Em qualquer dos casos, a Mares declina toda e qualquer responsabilidade por eventual infiltração de água resultante do procedimento incorreto de substituição da bateria.

⚠ AVISO

O vidro mineral não é à prova de arranhões que decorram da utilização incorreta.

SUBSTITUIÇÃO DA BATERIA

⚠ AVISO

A bateria somente pode ser substituída por um serviço de assistência técnica autorizada da Mares.

⚠ AVISO

A Mares declina toda e qualquer responsabilidade na eventualidade de a bateria NÃO ser substituída num serviço de assistência técnica autorizada da Mares.

SUBSTITUIÇÃO DA PULSEIRA

A pulseira somente pode ser substituída por um serviço de assistência técnica autorizada da Mares.

GARANTIA

Os produtos da Mares têm uma garantia de dois anos, sujeito às limitações e condições descritas a seguir:

- a garantia não é endossável e aplica-se exclusivamente ao comprador original
- Os produtos da MARES têm garantia contra defeitos em materiais e mão de obra: Mediante uma inspeção técnica rigorosa, os componentes que forem comprovadamente defeituosos serão substituídos sem ônus.

A Mares S.p.A. declina qualquer responsabilidade por acidentes de qualquer natureza que resultem da adulteração ou do uso incorreto dos seus produtos.

VALIDADE DA GARANTIA

Para efetivar a validação da garantia, o comprador original deverá enviar este certificado devidamente preenchido com o carimbo do revendedor para a Mares S.p.A. no prazo de dez dias após a data da compra. Os produtos que forem devolvidos para revisão ou reparação dentro da garantia, ou por qualquer outro motivo, devem ser enviados exclusivamente pelo revendedor e acompanhados pelo comprovante de compra. Os produtos viajam por conta e risco do remetente.

EXCLUSÕES DA GARANTIA

- Danos causados por infiltração de água decorrente do uso inadequado (por exemplo, vedação suja, compartimento da bateria fechado incorretamente, etc.).
- ruptura ou arranho da caixa, do vidro ou da pulseira resultante de impactos violentos ou explosões.
- danos resultantes de exposição excessiva a temperaturas extremas.

COMO ENCONTRAR O NÚMERO DE SÉRIE DO PRODUTO

O número de série do produto pode ser encontrado na parte posterior do seu Nemo Sport.

Anote este número no certificado da garantia ao final deste manual.

DESCARTE DO DISPOSITIVO

Descarte este dispositivo como um resíduo eletrônico. Não o jogue fora juntamente com o lixo comum. Se preferir, pode devolver este dispositivo ao seu revendedor Mares.